



「ボードゲームで人を育む！」オンラインも企画受付中!!

～心と頭を鍛え、思いやりやリーダーシップを身に付ける～

言葉 コミュニケーション 道徳 キャリア 総合

- (1) ねらい
- ① 人との関係性の中で、「人間性」を高め、人と人とのつながりを創造する。
 - ② 「助け合う」が鍵をにぎるゲームで遊ぶことで、思いやりの心に気づく。
 - ③ 主体性やリーダーシップを発揮する心を引き出す。
 - ④ 協力し合うことが、自分にも全体にとってもプラスになることを知る。

- (2) 対象
- ・小学3年生～中学3年生
 - ※地域・保護者の方の参加も歓迎します。
 - ・地域・PTA・保護者向けの講座も実施します。

- (3) 講師
- アチーブス協会 認定トレーナー



- (4) 形式
- ・所要時間 2単位時間（土・日授業可能）
 - ・クラス単位で、複数クラスは要相談

- (5) 内容
- ACHIEVUSとは？ ACHIEVE（達成）＋US（私たち）の造語**
 世界で1億冊売れた成功哲学原則をもとに、アメリカモンタナ州の発明家ジャーミー・レイザー氏が開発したボードゲーム。
 プレイヤー全員が、心と頭を使い協力達成に向かう体験から「思いやり」と「リーダーシップ」に目覚め、偉大なチームを創ってゆく。今、オンラインも受け付けています。

- ① 「仲間」、「夢」、「思いやり」、「達成感」や「リーダーシップ」についての話
- ② アチーブスボードゲームのルール説明
- ③ ゲーム体験
- ④ 語り～バス～体験の振り返り
- ⑤ 3週間チャレンジ～一定期間、実践するリーダーの原則を決めて発表する。

※詳細は、アチーブスジャパン協会 <http://www.achievus-japan.com/>



- (6) 費用 「無料」
 アチーブス協会の社会貢献の軸としているため費用はかかりません。
 ★事後に子どもたちからの感想文送付にご協力をお願いします。
 （交通費のみ頂く場合があります。）

- (7) 申込み **出前授業申込書** 実施日2ヶ月位前まで ⇒ 学校支援ネットワーク本部へ送付
 講師の方には、当本部から連絡を取らせていただきます。
 詳細は、講師の方と学校担当者で打合せてください。