

「プログラミングでミッションに挑戦!!」

～基礎的なプログラミング的思考を身につける～

算数 数学 理科 技術・家庭 キャリア 総合

- (1) ねらい
- ① ゲーム作りを通じてプログラミングの楽しさ自分で何でも作れる可能性を知る。
 - ② 問題の解決には必要な手順があることを考え、論理的な思考力を身に付ける。
 - ③ 各教科で育まれる思考力を基盤としながら、基礎的な「プログラミング的思考」を身に付ける。
 - ④ クリエイティブ職業について知り、将来の選択を広げる。

- (2) 対象
- ・小学 1～6 年生（低・中・高学年）・中学生
 - ・保護者、地域の方のご見学、参観も可能です。

- (3) 講師 LITALICO ワンダー押上 スタッフ

- (4) 形式
- ・所要時間 1 単位時間
 - ・開催日 月・火・木曜日
 - ・講師 1 名のため原則クラス単位（複数クラスの場合は時間をずらして行います）



- (5) 内容 ■プログラミングでミッションに挑戦！（45 分間）

- ① 導入・講師自己紹介（5 分）
- ② Scratch でゲーム作りをしてみよう（20 分）
- ③ ゲームのアレンジや将来の職業紹介（10 分）

- (6) 費用 「無 料」

LITALICO ワンダー押上の地域連携活動の一環のため、講師に関わる経費、教材費、機材運搬費は 無料 です。

授業後、参加者からの感想文の送付をお願いします。

- (7) 申込み 出前授業申込書 実施日 2 ヶ月位まで⇒ 学校支援ネットワーク本部へ送付

講師の方には、当本部から連絡を取らせていただきます。

詳細の打ち合わせは、講師の方と学校担当者で行ってください。