

「未来を描く おかねの話」

生活 社会 キャリア 総合

- (1) ねらい ①投資の意義、資産運用の必要性について、ゲームを通して楽しく学ぶ。
②資産運用の方法を学び、基本的な知識を身につけることで将来の自分の人生や社会を豊かにするという考え方を知る。

- (2) 対象 ・中学3年生～高校3年生（他の学年は要ご相談）
学年に応じた内容で進めさせていただきます。
学級・学年対応（1回の授業20人～60人）
地域・保護者の方にもご案内をお願いします。

- (3) 講師 三菱UFJアセットマネジメント（株）社員

- (4) 形式 ・所要時間 1～2単位時間

- (5) 内容

選択した職業ごとに、給与
など条件が設定された状態
でゲームスタート！



<ワークショップ形式> 資産運用ゲーム



- ① 資産運用のシミュレーションゲーム*で遊びながら、運用の疑似体験をする。
- ② ゲーム上の運用結果から、資産の増減について振り返る。

*様々な職業の疑似体験を通して、ライフプランに沿ってファイナンシャル・プランニングを考えるシミュレーション型のWEBアプリゲーム（授業使用実績あり）

ゲームはインターネットブラウザ上での利用になるため、タブレットやPCが必要です。

<講義形式> ゲームの振り返り、将来のライフイベントに関するお金の流れを説明。



- ① ゲームを振り返りながら、人生における収入（給料、財産相続など）、支出（結婚・出産、災害による損失など）の大まかな流れを理解する。
- ② 人生のさまざまなステージにおける、資産運用との向き合い方を理解する。

<まとめ> 自分の人生や社会を豊かにするツールの1つとして、資産運用があることを知る。

- (6) 費用 「無 料」

三菱UFJアセットマネジメント（株）の社会貢献事業のため、費用はかかりません。実施後に、アンケートへのご回答をお願いする場合があります。

- (7) 申込み

出前授業申込書 実施日1ヶ月前まで ⇒ 学校支援ネットワーク本部へ送付
三菱UFJアセットマネジメント（株）の方には当本部から連絡を取らせていただきます。
詳細の打合せは、講師の方と学校の担当者で行ってください。