



「サイコロゲームで輸入体験！」 ～円高・円安ってなに？～

生活 社会 キャリア 総合

- (1) ねらい
- ① 世界の経済の動きと私たちの生活との関連について知る。
 - ② 日本の産業と貿易、国民生活との関連について理解させる。
 - ③ 国によって通貨が異なり、世界の国々とお金を交換する機能があることを学ぶ。
 - ④ 世の中のさまざまな要因で、通貨の価値が変動することを知る。

- (2) 対象
- ・小学校4年～6年生
(他の学年や中学校で希望する場合は、ご相談ください。)

- (3) 講師 野村ホールディングス(株)社員

- (4) 形式
- ・所要時間 1～2単位時間



- (5) 内容 ワークシート、サイコロ、おもちゃの通貨など多くの楽しいアイテムを使って授業を行う。

I. 「サイコロゲームで輸入体験！」

4年生以上/ 所要時間 約45分 / 人数 : 20人から100人程度

- ① 「国旗クイズ」(10分) 国旗から、国名と通貨名を当てるクイズ
- ② 「日本の円とアメリカのドル」(10分) 円とドルの為替レートから、為替の基礎的なしくみを学習
- ③ 「輸入体験ゲーム」(15分) サイコロの目により為替レートが変動する中、文具会社の社長になったつもりで、ケシゴムの輸入にチャレンジ。
「誰が一番安く輸入できるかな？」
- ④ 「円高・円安の環境要因」(10分) 円高・円安の意味を振り返り、その要因について考察

II. 「円の価値って何？」

高学年 / 所要時間90分程度 / 人数 : 30人から100人程度

- ① 「通貨交換ゲーム」(30分) グループに分かれ、8カ国の通貨を集めるゲーム
- ② 「お金の機能役割について」(10分)
- ③ 「円をドルに交換するゲーム」(40分) アメリカ旅行に持っていくお小遣い3万円をドルに交換するゲーム。サイコロで決まる出来事によって刻々と円の価値が変動することを確認
- ④ 「円高・円安の影響」(10分) 円高・円安の意味と、なぜ円の価値が変動するかを学習
※「株式のしくみについて知ろう」(高学年向け)プログラムもございます。
ご興味ある場合はご連絡ください。

- (6) 費用 「無料」
野村ホールディングス(株)の社会貢献事業のため、費用はかかりません。

- (7) 申込み **出前授業申込書** 実施日1ヶ月前まで ⇒ 学校支援ネットワーク本部へ送付
野村ホールディングス(株)の方には当本部から連絡を取らせていただきます。
詳細の打合せは、講師の方と学校の担当者で行ってください。